

SALLE 3

Énigme 2

**Au 4^e siècle, la Bretagne devient chrétienne.
Le Conteur appréciait les histoires racontées dans la Bible.**

Retrouve la personne qui s'adresse à toi :

**“ J'apparais dans des scènes religieuses.
Je tiens mon enfant dans les bras.
Des musiciens m'entourent et les couleurs
s'éclatent autour de moi...
Je piétine un indice. ”**

L'indice montre : _____



SALLES 5 → 6 → 7

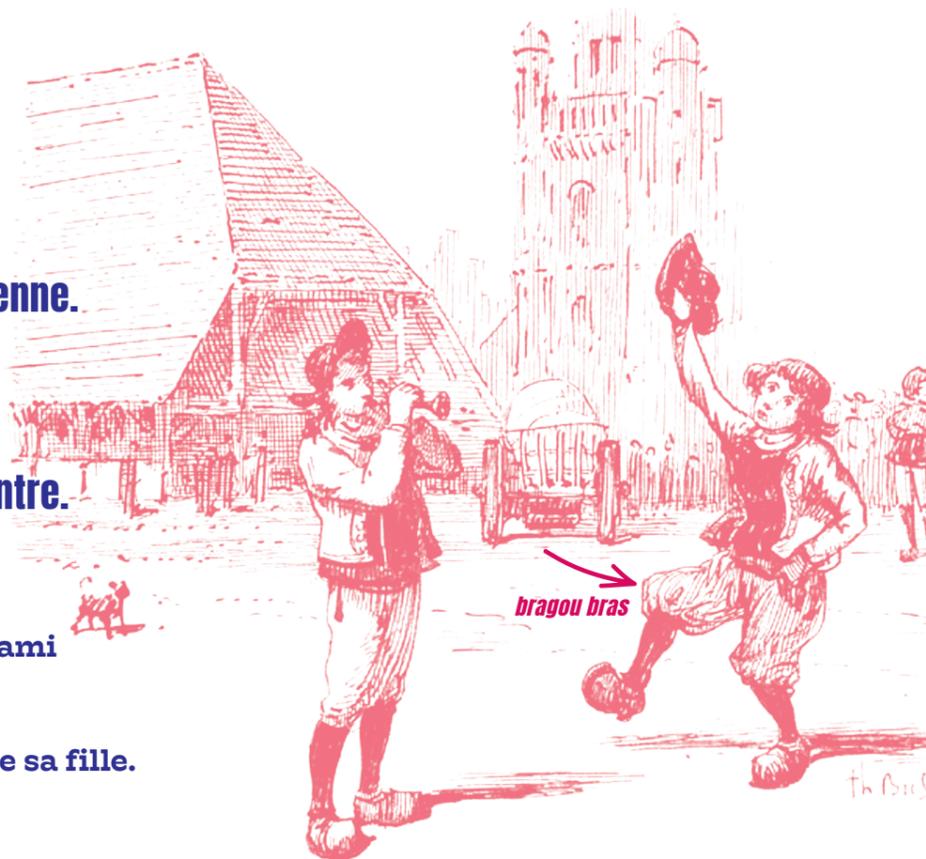
Énigme 3

**Le Conteur s'habille à l'ancienne.
Il porte toujours son vieux
bragou bras
comme sur la gravure ci-contre.**

Retrouve la photo du Conteur
en train de discuter avec son ami
du pays de Quimper...

Ils parlent du futur mariage de sa fille.

Un indice se cache aux alentours de cette photo.



FICHE RÉPONSES

Les chiffres du code sont :

Où se trouve le Maître Conteur ?

Qui sont les responsables de
la disparition du Maître Conteur ?

**Découvre l'indice qui se cache
sous sa description...**

Retrouve la représentation du mythe
racontant le combat entre un homme
et un serpent.
Vieille de plus de 2000 ans, cette
représentation s'est beaucoup abîmée...

SALLE 1

Énigme 1

**Dans ses histoires,
le Maître Conteur s'est beaucoup
inspiré de la mythologie gréco-romaine
qui a voyagé jusqu'en Bretagne.**



La réponse à une de ces questions se trouve dans
un coffre fermé par un cadenas à code. Dès que tu trouves
un chiffre du code, inscris-le sur la fiche réponses située
au dos de ton enquête.

À toi de résoudre les énigmes de l'enquête
pour répondre à ces questions !

**Où peut-il bien se cacher ?
Que lui est-il arrivé ?**

Il était une fois, un Maître Conteur qui vivait
au musée. Il aimait regarder les objets
pour créer ses histoires.
Mais aujourd'hui, le Maître a disparu.
Il a abandonné toutes ses histoires et
plus personne n'a entendu parler de lui...

MAIS OÙ EST PASSÉ LE CONTEUR ?



OÙ EST PASSÉ LE CONTEUR ?

ENQUÊTE AU MUSÉE

à partir de 12 ans

SALLE 8

Énigme 4

Il y a longtemps, le Maître Conteur vivait dans une maison médiévale richement décorée d'éléments en bois.

Un des décors représente sa fille, entre une tête de lion et un homme grimaçant. Retrouve-le dans la salle.

Le motif qui crée le mouvement dans les cheveux de la jeune fille t'aidera dans les énigmes suivantes.



Voici le profil de la fille du Conteur

À quoi te fait penser ce motif ? Une _ _ _ _ _

SALLE 9

Énigme 5

Le Maître Conteur racontait ses histoires lors de la veillée autour du feu.

Dans la maison traditionnelle, un meuble emblématique trônait à côté de la cheminée...

Chut !
Certains y dorment déjà,
ne fais pas trop de bruit !



Voici un détail du meuble que tu dois retrouver...

Regarde bien autour du meuble pour trouver le 3^{ème} et dernier chiffre du code. Note-le sur ta fiche réponses.

VERS LA SALLE 10 ↗

Énigme 6

Pour résoudre le mystère de la disparition du Maître Conteur, il te faut encore trouver le coffre...

Retrouve les œuvres complètes qui représentent les personnages ci-dessous. L'un d'eux dit la vérité... mais qui ? Peut-être est-il accompagné d'un indice que tu as déjà trouvé... à toi de voir !



Tu trouveras le coffre au sommet de l'escalier en colimaçon.



Tu trouveras le coffre au pied de l'escalier en colimaçon.

SALLE 10

Énigme 7

Dans les histoires du Maître Conteur il y a des personnages sympas et des vilains. Ces derniers sont les responsables de la disparition du Maître...

Tu les trouveras sur **1** p' 
et au-dessus de leurs têtes trône un motif que tu as déjà vu...

Note l'identité des coupables sur ta fiche réponses.